

紫金倚天一统 DOTA (6.83) 教程

DOTA 常用版本分为 6.83,6.84,6.85,6.87,6.89,7.00 等版本，每个版本的配置不尽相同，不同的版本之间有细微差别，请选择相应的脚本文件开启游戏。

以 dota 6.83 为例：

DOTA 所有英雄通用的热键：

F12: 显示敌人。

鼠标指向物体: 显示物体详细信息，包括技能 CD、钱、血、魔等。

F2:开启五倍技能加速模式

F3:关闭技能加速模式

F4:白牛冲报警

按 G:选英雄按 G(只要按一次)，英雄部分技能自动托管。有些英雄的脚本已经设置完毕，有些英雄脚本可以自己调整。

按 q: 选自己的英雄按 q 一键强制 A 敌人英雄的血最少的英雄。(使用这个的优势是，不会对猴子的幻像、分身斧的幻像进行攻击!!)

按 Z: 一键反补。选自己的英雄按 z 一键强制 A 附近盟友血最少的小兵。

按~: 飞鞋飞回家、TP 飞回家、强制走回家，高优先级；如果没鞋子就强制走回家，避免回家的时候不小心点到小地图被敌人抓。

按 F5:买了道具后按 F5 自动释放（只要按一次）。支持全部 DOTA 物品的自动释放。自动吃魔瓶，吃蓝，吃血，死灵书，红杖，自动放任何物品等，放的时候会自动判断执行条件。当你跳刀过去和敌人 PK 的时候，需要爆发技能，最好事先按 F5；按 F5 后会自动控制死灵书，见到敌人会自动释放，释放出的炸弹人会自动 A 敌人，会自动抽敌人蓝，也会自动跟随自己英雄打钱，还会自动排雷，自动拆家，完全彻底托管！技能爆发时候非常恐怖。注意：如果需要精确控制技能，请不要按 F5，使用 F5 存在一定的技能浪费情况。

空格: 吃树、跳刀、隐刀、原力法杖按空格。空格是混合改键。比如科勒的匕首 “跳刀” 改键。不管匕首物品放在任何位置。

有跳刀则是跳刀的改键，没跳刀，则是隐刀的改键，没隐刀则是原力法杖的改键，没原

力法杖则是风杖的改键，没风杖则是吃树，没树则是吃血，

如果什么都没有就是相当于改键小键盘 7，你把物体放到小键盘 7 这个位置就可以了！

如果跳刀和隐刀都有，隐刀变成了按 CAPSLOCK，跳刀按空格。

按 CAPSLOCK 也可以是原力法杖，按 2 下就对自己释放。

倚天暗影猎手：

选小 Y 按 5 G F5,自动插大抓人变人，自动打钱收兵。

按 D 一键变人不选目标。

按 E 一键抓人不选目标。

按 G 后倚天会自动插大捆人连招，然后变人。

自动用妖术先手拦截牛冲，敌人的跳刀。有时候需要保留技能蓝给大招，则不会自动放妖术等技能。

出跳刀，记住这个很重要，抓人的关键！一定要出。跳刀要跳到贴着敌人身上位置最好。倚天按空格是跳刀,跳过去会自动插大抓人,跳过去后鼠标不要乱拖，技能会自动放的，有时候手动按 E 抓人。敌人的英雄人数比你的多的时候，不要去跳！记住！！

然后出刷新球（空明杖+坚韧球+卷轴），专门杀落单的敌人。如果敌人太强大，直接用蛇偷袭他的塔，把他家 A 掉。

买三级的死灵书、红杖按 F5，匕首跳杀也很厉害。

出装：双护腕+空灵挂件+匕首,后期： 匕首+红杖+龙芯+冰甲+ 羊刀+刷新+蓝杖+风杖+飞鞋

倚天火枪手

按 5 自动补刀，倚天第一补刀手，精确计算敌人的血量和当前的攻击。

按 C 一键火枪狙击，3000 距离，打血最少的。记住：倚天不会打幻象！不会浪费技能！

按 G 自动狙击，修改后的脚本将更无敌，远处敌人快没血的时候会自动狙击，近处的时候不会自动狙击。

倚天弧光守望者**推荐**

下面的一切都是选第一个英雄一次 G 即可：

选英雄按 5 G 即可！（注：不需要按 F5）

出装顺序：加速，吃树出门，到 1550 回家买点金手+大药一个，大药别用掉了，点金的 CD 一到就用掉，分身能点金打钱就点金，很快就出 3 级死灵书，这个时候你已经赢了！倚天的双死灵书+分身斧是无敌的！后面自己随便买点什么都无敌！

自动分身

自动 PK
自动放闪电
自动幻影斧幻像 A 人
自动达贡之神力
自动镜像弧光大药膏（无损耗），分身自动给主英雄吃大药，记得前期一定要买一个大药。
自动幻影斧双雄
自动梅肯斯姆
自动死灵射手+战士全自动追杀（托管控制 4 个小兵，打败敌人关键）
自动死灵书
自动黑皇
自动刃甲
自动冰甲，杀人打钱
自动迈达斯之手打钱
自动双雄闪光怨灵
自动双雄磁场，靠近敌人英雄和塔都会放
自动双雄乱流

倚天弧光守望者宙斯（雷神） 推荐

选雷神按 G
自动打雷，自动判断是否有神杖和多少级别，自动判断是否可以打死敌人，一打雷了肯定死人了。
自动打雷又 2 种模式：
模式 1：一打雷，敌人就肯定要死了。（默认是这种）
模式 2：一打雷，敌人是快要死，有可能打不死，但是是全场辅助攻击冠军。这种请自己调整脚本的打雷血量即可。
记住：6 级以后回家一次，买 4 个智力斗篷一个鞋子，就有将近 600 的能量了，然后专门找最近的敌人去抓人！倚天会一次将这 800 能量用完，敌人必死无疑！！
按 D 一键电打敌人英雄或者小兵，记住专门去打那些隐形物体比如隐形刺客、赏金猎人、骷髅射手。按 G 也会自动打这些隐形物体。
按 C 一键电打敌人英雄（连招），没技能的时候还会一键 a 敌人英雄,PK 的是按 C，因为按 D 有可能会打到不想要的目标上。
打法：尽快升级 16 级，尽快打到蓝杖和刷新球。

出装：蓝杖+ 刷新球+冰甲+羊刀+红杖+血精石+飞鞋

倚天地卜师

地卜师热键	地卜师功能
-------	-------

按 G	地卜师自动使用各种道具和技能，各种人工智能，完全托管
按 B	单狗托管（挂机，刷钱不打仗，火速 25 级，需要选狗按 ESC 关闭）
按 C	一键鼠标狗全部飞走（飞走）
按 V	一键其他狗全部飞来（飞来）
按 E	一键强制走回家（微操做，强制回家）
按 T	一键 5 狗飞鞋到鼠标处（微操作，飞鞋到鼠标处）
按 R	一键其他狗飞来（其他飞来，自己不飞）
按 Z	一键 5 狗回家
按 W	一键网人
按 D	一键匕首跳飞 5 狗到敌人英雄

倚天死灵法师

按 G 全自动秒杀，自动判断是否有蓝杖，判断技能等级，自动判断血量，只要技能放了敌人 100%死。

按 C 手动一键镰刀，有时候要提前放镰刀抓人，这个时候你可以手动按 C。

按 5 自动补刀，这个英雄靠补刀起家的。

按 G 自动靠近敌人的时候补血

打法：空灵挂件（后期转红杖），相位鞋（按 F5），挑战头巾（后期转烟斗），血精石，振魂石,蓝杖 按照这个出装就是一艘航空母舰的，按 G 后您只要永远跟着大部队走就行。血精石一定要买！完全不要按键盘。前期挑战头巾，后期转笛子（烟斗），按 F5 会自动放，团战的时候才会自动放出来。

激进打法：直接打钱到 2750，直接买红帐。后面见人先红杖后大招（按 F5 会自动放红杖），（按 C 会一键镰刀），谁都可杀。买把匕首跳杀。有钱了再买把虚灵刀，按 F5 自动放

后期：红杖（满），匕首，虚灵刀，蓝杖，大晕锤

出装：梅肯、笛子、冰甲、龙芯、血精石、红杖、刃甲

倚天影魔

按 Q 点人，如果你认为按 Q 难得按，你可以按鼠标“左击”，鼠标左击就点人。

快速添加动作

使用此动作的 英雄的名字（可不填）

影魔

动作的自定义热键（比如 alt+q 可不填）

左键

动作的自定义名称（必填）

左击补刀或者点头

动作的内容（比如： 动作=使用物品XXXX,目标=敌人英雄,目标类型=物体,范围=2000）等

提示=左键补刀:

动作=attack,目标=敌人英雄,目标类型=物体,范围=800,选择=血最少的,成功=转\$b;

动作=attack,目标=敌人,目标类型=物体,范围=800,选择=血最少的,成功=转\$c;

转\$d;

\$b;

提示=点英雄:

转\$d;

\$c;

提示=点小兵:

\$d;

保存动作

如果你左击选一个单位，不会冲突；如果你左击一个没有物品的地方，则是攻击附近血最少的小兵或者 A 敌人英雄。

按 D 一键影压，自动判断距离，自动判断用哪个技能打击敌人。

按 G 自动影压。自动完美 3 连压。你自己只要控制走位和角度。3 个技能都可以打到敌人不会浪费。

倚天斧王

自动淘汰之刃秒杀，非常无敌。 按 G 一次

一键匕首跳吼连招

自动刃甲弹开（自动刃甲可以设置更加合理的执行条件）

倚天军团指挥官

一键刃甲加速强袭决斗暴力连招，按 C

裂魂人（白牛）

一键冲锋（抓人）

一键逃命（冲走）

一键白牛大招

自动天堂缴械

任意英雄自动加点脚本模板，此脚本支持任何地图 任何英雄：
比如屈斯的：

\$开始;

高级动作=学习技能,列表=弧形闪电(1,10,12)、静电场(2,4,5,9)、雷神之怒(6,11,16)、闪电击中
文版(3,7,8,13);

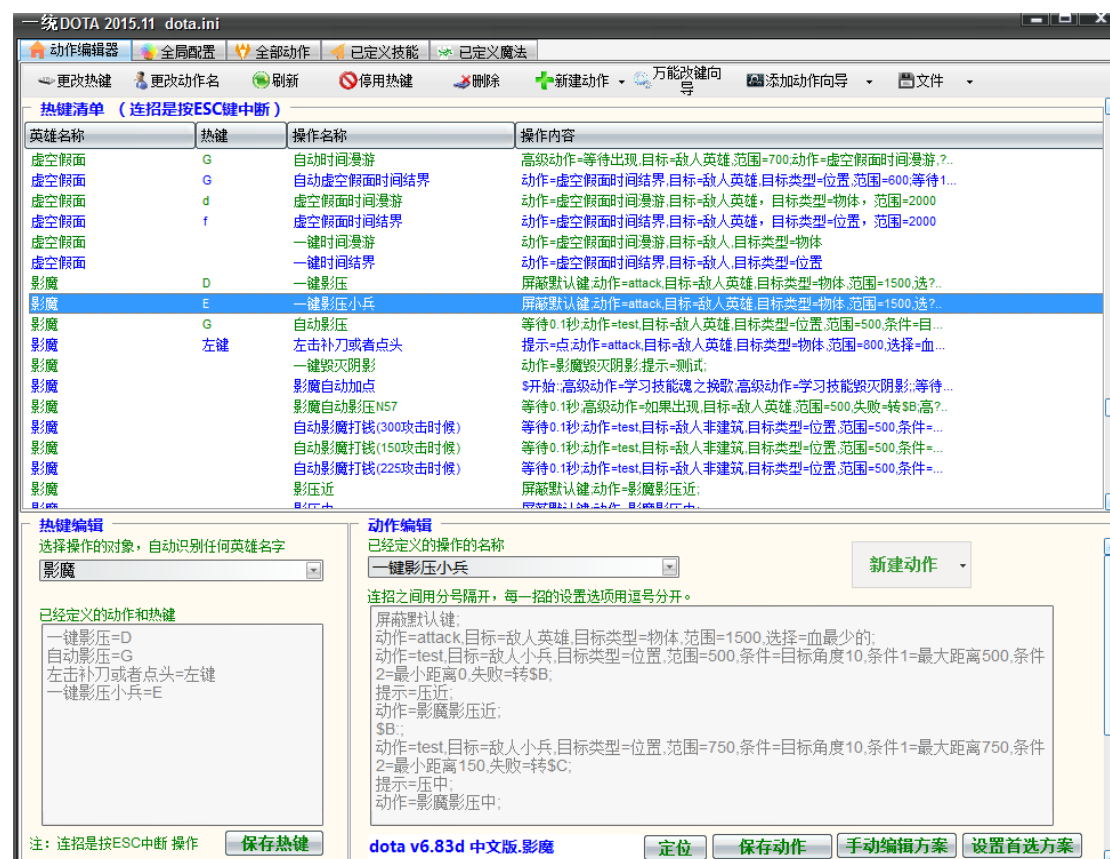
等待 0.5 秒;

转\$开始;

其他任意英雄和任意技能都类似的，前提是你必须使用倚天已经定义好的基础脚本文件。

如果自己想让任意一个英雄自动加点，请在脚本模板文件中，首先“选择自己想要自动加点的英雄”=》“新建动作”=》“生成自动按等级加点脚本”=》请自己修改自动加点的等级=》“保存”即可。

其他英雄的脚本请自己点开“DOTA683.INI”进行查阅，不一一列举。



倚天 DOTA 论坛：

<http://www.ytscript.com/forum-42-1.html>

如果您想更多的些英雄和更多的功能，你可以自己添加进去，比如
任何技能一键

任何连招一键

任何躲避一键

自动秒杀 自动抓人 自动躲避 自动逃跑 自动拦截 等

挂机脚本等

可参考论坛格式添加